



MIT App Inventor

À propos ▾

Nouvelles & Stories ▾

Ressources ▾

Suivez-nous:



Google™ Custom Search

pinv



u/)

Installation et exécution de l'émulateur dans EA2

Si vous ne avez pas un téléphone Android ou tablette, vous pouvez toujours créer des applications avec App Inventor. App Inventor fournit un émulateur Android, qui fonctionne comme un Android, mais apparaît sur l'écran de votre ordinateur. Ainsi, vous pouvez tester vos applications sur un émulateur et distribuer encore l'application à d'autres, même à travers le Play Store. Certaines écoles et des programmes après l'école se développent principalement sur les émulateurs et fournissent quelques androides pour le test final.



Build your project on
your computer

Test it in real-time on
your computer with
the onscreen
emulator

Pour utiliser l'émulateur, vous devrez tout d'abord installer un logiciel sur votre ordinateur (ce qui ne est pas nécessaire pour la solution de wifi). Suivez les instructions ci-dessous pour votre système d'exploitation, puis revenir à cette page pour passer à partir de l'émulateur

Important: Si vous mettez à jour une installation précédente du logiciel Inventor App, consultez [Comment mettre à jour le logiciel App Inventor](#). Vous pouvez vérifier si votre ordinateur fonctionne sous la dernière version du logiciel en visitant la page [App Inventor](#)

[2 Test de connexion \(http://appinventor.mit.edu/test\)](http://appinventor.mit.edu/test).

Étape 1. Installez le logiciel de configuration App Inventor

- [Instructions pour Mac OS X](#)
- [Instructions pour Windows](#)
- [Instructions pour GNU / Linux](#)

Étape 2. aiStarter de lancement (Windows et GNU / Linux uniquement)

Utilisation de l'émulateur ou le câble USB nécessite l'utilisation d'un programme nommé *aiStarter*. Ce programme est l'auxiliaire qui permet au navigateur de communiquer avec l'émulateur ou câble USB. Le programme a été installé aiStarter lorsque vous avez installé le package d'installation de App Inventor. Vous ne avez pas besoin aiStarter si vous utilisez seulement le compagnon sans fil.

- Sur un Mac, aiStarter démarre automatiquement lorsque vous vous connectez à votre compte et elle se déroulera invisiblement dans le fond.
- Sur Windows, il y aura des raccourcis vers aiStarter de votre bureau, dans le menu Démarrer, Tous les programmes de et à partir de dossier de démarrage. Si vous voulez utiliser l'émulateur avec App Inventor, vous devrez lancer manuellement aiStarter sur votre ordinateur lorsque vous vous connectez. Vous pouvez commencer aiStarter en cliquant sur l'icône sur votre bureau ou en utilisant l'entrée dans votre menu de démarrage.

Le aiStarter Icône sur Windows

Pour lancer aiStarter sur Windows, double-cliquez sur l'icône (ci-dessus). Vous saurez que vous avez lancé avec succès aiStarter quand vous voyez une fenêtre comme celle-ci:



```
aiStarter
Platform = Windows
Appinventor tools located here: "C:\Program Files (x86)\"
Bottle server starting up (using MSGIRefServerC)...
Listening on http://127.0.0.1:8004/
Hit Ctrl-C to quit.
```

- Sur GNU / Linux, aiStarter sera dans le dossier / usr / google / AppInventor / commandes-pour-AppInventor et vous aurez besoin de lancer manuellement. Vous pouvez lancer à partir de la ligne de commande avec / **usr / google / AppInventor / commandes-pour-AppInventor / aiStarter &**

[Pour Aide avec aiStarter. voir Connexion Aide.](#)

Étape 3. Ouvrez un projet d'App Inventor et le connecter à l'émulateur

Tout d'abord, aller à l'App Inventor et ouvrir un projet (ou en créer un nouveau - l'utilisation *Projet*> *Lancer un nouveau projet* et de donner à votre projet un nom).

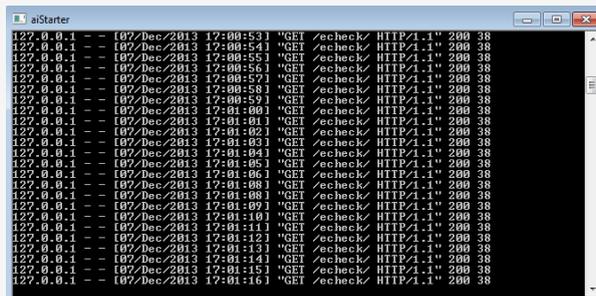
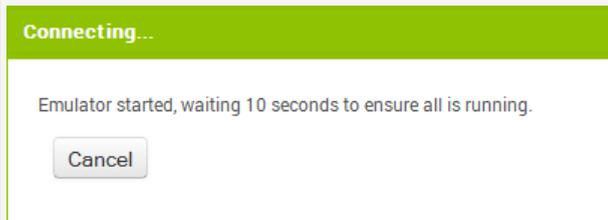
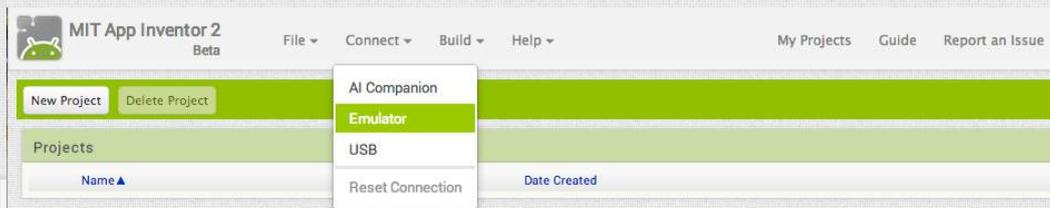
Puis, à partir du menu App Inventor (sur le logiciel en nuage App Inventor au [ai2.appinventor.mit.edu \(http://ai2.appinventor.mit.edu/\)](http://ai2.appinventor.mit.edu)), aller à la **Menu Connect** et cliquez sur le **Emulator** option.

Vous obtiendrez un avis disant que l'émulateur se connecte. Démarrage de l'émulateur peut prendre quelques minutes. Vous pouvez voir les écrans de mise à jour comme celui-ci que l'émulateur démarre:

L'émulateur apparaît initialement avec un écran noir vide (n° 1). Attendez jusqu'à ce que l'émulateur est prêt, avec un fond d'écran couleur (# 2). Même après l'arrière-plan se affiche, vous devez attendre que le téléphone émulé a fini de préparer sa carte SD: il y aura un avis en haut de l'écran

du téléphone lorsque la carte est en cours de préparation. Une fois connecté, l'émulateur lancera et de montrer l'application que vous avez ouvert dans l'App Inventor.

Si ce est la première fois que vous



utilisez l'émulateur après l'installation du logiciel de configuration de App Inventor, vous verrez un message vous demandant de mettre à jour l'émulateur. Suivez les instructions à l'écran pour effectuer la mise à jour et reconnectez l'émulateur. Vous aurez besoin de faire ce genre de mise à jour chaque fois qu'il ya une nouvelle version du logiciel Inventor App.



Pour les problèmes avec aiStarter, ou si l'émulateur ne se connecte pas, [aller à Connexion Aide](#) pour plus d'informations sur ce qui pourrait être erroné.

#1 #2 #3 #4



Installation terminée! Vous êtes maintenant prêt à construire votre première application!

[Faire la première App](#)

[Retour au menu de configuration](#)

<< [Pour App Inventor 2 Bibliothèque](#)

[Maison](#)

[Sur](#)
[À propos de nous](#)
[Notre équipe](#)
[Sponsors](#)

[Nouvelles & Stories](#)
[Dans Les Nouvelles](#)
[Histoires](#)
[Blog de l'équipe](#)

[Ressources](#)
[Commencer](#)
[Enseigner](#)
[Documentation](#)

[App du mois](#)

[Tutoriels](#)

[AI classique](#)

[Ressources](#)

[Forums](#)

[Dépannage](#)

[\(http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/\)](http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/)

Ce travail est distribué sous licence [Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 Unported \(http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/\)](http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/)



© 2012-2014 [Massachusetts Institute of Technology \(http://web.mit.edu/\)](http://web.mit.edu/)

[Contactez-nous](#)