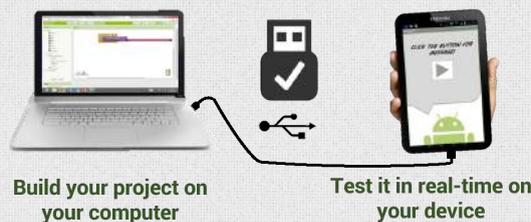




Connexion à un téléphone ou une tablette avec un câble USB



Lorsque vous utilisez App Inventor avec un téléphone ou une tablette, ce dispositif communique avec le [logiciel Inventor App exécutée dans la fenêtre du navigateur de votre ordinateur](http://ai2.appinventor.mit.edu/) (<http://ai2.appinventor.mit.edu/>). Cette communication est géré par le EA2 Companion App exécutant sur le dispositif. Les instructions ci-dessous (étape 2) expliquent comment installer le compagnon. Le Companion peut communiquer avec votre ordinateur via

une connexion sans fil. *Ce est la méthode fortement recommandée par l'équipe de App Inventor.* Il ne nécessite aucun logiciel supplémentaire à installer sur votre ordinateur. (Voir Option 1, sous [Configuration App Inventor](#).)

Il ya, cependant, certains environnements où les connexions sans fil ne fonctionnera pas. Il se agit notamment des hôtels, des centres de conférence, et les écoles, qui configurent leurs réseaux sans fil d'interdire deux périphériques sur le réseau de communiquer avec l'autre. Voir [Comment mon appareil Android Connect fil Wifi?](#) pour une courte utilisateurs Inventor App explanation. Some ont résolu ce problème en achetant un routeur sans fil et mettre en place leur propre réseau local. (En outre, la plupart des Mac et certains PC peut servir de routeurs WiFi qui peuvent gérer un petit nombre de machines.) Mais où même ce est impossible, vous pouvez toujours utiliser App Inventor avec un téléphone ou tablette si vous le connectez à l'ordinateur avec un câble USB.

Configuration d'une connexion USB peut être difficile, surtout sur les machines Windows, qui requièrent une attention particulière *épilote* logiciel pour vous connecter à des appareils Android. (Ce ne est pas le cas avec Mac ou Linux, qui ne ont pas besoin de pilotes spéciaux.) Malheureusement, différents dispositifs peuvent exiger des pilotes différents, et, en dehors de quelques modèles standards, Microsoft et Google ont laissé aux fabricants de dispositifs pour créer et fournir les pilotes. Par conséquent, que vous pouvez avoir à chercher sur le Web pour trouver le pilote approprié pour votre téléphone. App Inventor fournit un programme de test qui vérifie si votre périphérique USB connecté peut communiquer avec l'ordinateur. Vous devez exécuter ce test et de résoudre les problèmes de connexion avant d'essayer d'utiliser App Inventor avec USB sur ce dispositif.

Voici les étapes à suivre pour commencer à utiliser App Inventor avec le câble USB:

Étape 1: Installez le logiciel de configuration App Inventor

Pour communiquer avec USB, vous devez d'abord installer le logiciel de configuration du App Inventor sur votre ordinateur. (Ce ne est pas nécessaire pour la méthode de wifi.) Suivez les instructions ci-dessous pour votre système d'exploitation, puis **revenir à cette page** pour passer à l'étape 2

Important: Si vous mettez à jour une installation précédente du logiciel Inventor App, consultez [Comment mettre à jour le logiciel App Inventor](#).

- [Instructions pour Mac OS X](#)
- [Instructions pour Windows](#)
- [Instructions pour GNU / Linux](#)

Vous pouvez vérifier si votre ordinateur fonctionne sous la dernière version du logiciel en visitant le [raccordement page de test](http://appinventor.mit.edu/test/) (<http://appinventor.mit.edu/test/>).

Étape 2: Téléchargez et installez le MIT EA2 Companion App sur votre téléphone.

Ouvrez QR code scanner de votre appareil et scanner le code QR sur la gauche ci-dessous pour télécharger le Companion App du Play Store. Si vous ne pouvez pas utiliser le Play Store, utilisez le code QR sur la droite pour télécharger le Companion App directement sur votre téléphone.

Play Store

APK fichier

Recommandé : Mises à jour automatiques

Mises à jour manuelles nécessaires



Scannez le code QR ([ou cliquez sur ce lien](#))
pour obtenir l'application de la Play Store

Scannez le code QR ([ou cliquez sur ce lien](http://qyv.me/xAI2cf34))
(<http://qyv.me/xAI2cf34>)

pour télécharger l'application directement

Si vous avez besoin d'un lecteur de code QR, vous pouvez en obtenir un à la Play Store (par exemple, ZXing).

Après le téléchargement, l'étape si les instructions pour installer l'application Companion sur votre device. Vous devez installer le MIT EA2 Companion qu'une seule fois, puis le laisser sur votre téléphone ou votre tablette pour chaque fois que vous utilisez App Inventor.

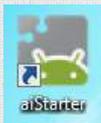
Remarque: Si vous choisissez de ne pas passer par la boutique de lecture et place charger directement (aka l'application "charge latérale"), vous devrez activer une option dans les paramètres de votre appareil pour permettre l'installation d'applications à partir de "sources inconnues". Pour trouver cette mise sur les versions d'Android antérieures à 4.0, allez dans "Paramètres> Applications", puis cochez la case à côté de "Sources inconnues". Pour les appareils fonctionnant sous Android 4.0 ou supérieur, allez dans "Réglages> Sécurité" ou «Paramètres> Sécurité & écran Lock », puis cochez la case à côté de "Sources inconnues" et confirmez votre choix.

Étape 3. aiStarter de lancement (Windows et GNU / Linux uniquement)

Utilisation de l'émulateur ou le câble USB nécessite l'utilisation d'un programme nommé aiStarter. Ce programme est l'auxiliaire qui permet au navigateur de communiquer avec l'émulateur ou câble USB. Le programme a été installé aiStarter lorsque vous avez installé le package d'installation de App Inventor. Vous ne avez pas besoin aiStarter si vous utilisez seulement le compagnon sans fil.

Sur un Mac, aiStarter démarre automatiquement lorsque vous vous connectez à votre compte et elle se déroulera invisiblement dans le fond.

Sur Windows, il y aura des raccourcis vers aiStarter de votre bureau, dans le menu Démarrer, Tous les programmes de et à partir de dossier de démarrage. Si vous voulez utiliser l'émulateur avec App Inventor, vous devrez lancer manuellement aiStarter sur votre ordinateur lorsque vous vous connectez. Vous pouvez commencer aiStarter en cliquant sur l'icône sur votre bureau ou en utilisant l'entrée dans votre menu de démarrage.



Le aiStarter icône sur Windows

Pour lancer aiStarter sur Windows, double-cliquez sur l'icône (ci-dessus). Vous saurez que vous avez lancé avec succès aiStarter quand vous voyez une fenêtre comme celle-ci:

```
aiStarter
Platform = Windows
Appinventor tools located here: "C:\Program Files (x86)"
Bottle server starting up (using WSGIRefServerC)...
Listening on http://127.0.0.1:8804/
Hit Ctrl-C to quit.
```

Sur GNU / Linux, aiStarter sera dans le dossier / usr / Google / commandes-pour-AppInventor et vous aurez besoin de lancer manuellement. Vous pouvez lancer à partir de la ligne de commande avec / usr / google / AppInventor / commandes-pour-AppInventor / aiStarter &

[Pour Aide avec aiStarter, voir Connexion Aide.](#)

Étape 4: Configurer votre appareil pour USB (USB Debugging Tournez ON)

Sur votre appareil Android, allez dans Paramètres système, Options pour les développeurs, allumez-les et assurez-vous que "débogage USB" est autorisé.

Sur la plupart des appareils fonctionnant sous Android 3.2 ou plus, vous pouvez trouver cette option sous Paramètres> Applications> Développement.

Sur Android 4.0 et plus récent, ce est dans Paramètres> Options pour les développeurs.

Remarque: Sur Android 4.2 et plus récents, les options de développeurs est masqué par défaut. Pour la rendre disponible, allez dans Paramètres> À propos du téléphone et appuyez sur le numéro de build sept fois. Retour à l'écran précédent de trouver des options pour les développeurs, y compris "débogage USB".

Étape 5: Connectez votre ordinateur et l'appareil, et d'authentifier si nécessaire.

Connectez votre appareil Android à l'ordinateur via le câble USB - assurez-vous que l'appareil se connecte comme un «dispositif de stockage de masse" (pas "dispositif de médias») et qu'il ne est pas monté comme un lecteur sur votre ordinateur. Cela peut signifier que vous devez aller dans le Finder (sur Mac) ou Poste de travail (sous Windows) et débranchez ne importe quel lecteur (s) qui ont été monté lorsque vous avez connecté votre appareil Android.

Sur Android 4.2.2 et plus récent, votre appareil se affichera un écran avec le message *Autoriser le débogage USB?* la première fois que vous le connectez au nouvel ordinateur. Appuyez sur "OK". Cette authentifie l'ordinateur à l'appareil, permettant à l'ordinateur de communiquer avec lui. Vous aurez besoin de faire cela pour chaque ordinateur que vous voulez connecter à l'appareil, mais une seule fois par ordinateur.

Étape 6: Testez la connexion.

Accédez à cette [page de test Connection \(http://appinventor.mit.edu/test\)](http://appinventor.mit.edu/test) (se ouvre dans un nouvel onglet dans votre navigateur) et voir si vous obtenez une confirmation que votre ordinateur peut détecter le périphérique. Si le test échoue, passez à [Connexion Aide générale](#) et de regarder l'aide USB de votre ordinateur (Windows ou Mac). Vous ne serez pas en mesure d'utiliser App Inventor avec le câble USB jusqu'à ce que vous résoudre les problèmes de connexion. [Revenez à cette page lorsque le de proprement déroulée de test.](#)

Installation terminée! Vous êtes maintenant prêt à construire votre première application!

[Faire la première App](#)

[Retour au menu de configuration](#)

<< [Pour App Inventor Bibliothèque](#)

[Maison](#)

[Sur](#)

[À propos de nous](#)

[Notre équipe](#)

[Sponsors](#)

[Nouvelles & Stories](#)

[Dans Les Nouvelles](#)

[Histoires](#)

[Blog de l'équipe](#)

[App du mois](#)

[Ressources](#)

[Commencer](#)

[Enseigner](#)

[Documentation](#)

[Tutoriels](#)

[AI classique](#)

[Ressources](#)

[Forums](#)

[Dépannage](#)



Ce travail est distribué sous licence [Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 Unported \(http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/\)](http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/)

© 2012-2014 [Massachusetts Institute of Technology \(http://web.mit.edu/\)](http://web.mit.edu/)

[Contactez-nous](#)